



Update 2
pro
Wonderware System Platform 2017
a InTouch 2017

Co je nového

Jaroslav Jarka, Pavel Průša, Tomáš Mandys
Pantek (CS) s.r.o.

Úvod – základní charakteristika Wonderware System Platform

Wonderware System Platform 2017 (WSP 2017) je nejnovější verze strategické softwarové platformy pro průmyslové aplikace, založené na moderní technologické infrastruktuře Wonderware ArchestrA.

Jedná se o ucelenou softwarovou architekturu pro efektivní navrhování, provoz a údržbu průmyslových automatizačních a informačních systémů určených pro:

- Operátorské vizualizační a ovládací aplikace kategorie **HMI** (Human-Machine Interface – rozhraní člověk-stroj)
- Supervizní a vizualizační aplikace typu **SCADA/Geo-SCADA** (Supervisory Control and Data Acquisition – supervizní řízení a sběr dat), včetně rozsáhlých geograficky rozprostřených technologických celků
- Aplikace pro vyspělá řízení, záznam a analýzu výrobních operací a výkonnosti výroby kategorie **MES** (Manufacturing Execution Systems)
- Aplikace podporující **Průmysl 4.0** a s ním související **IIoT** (Industrial Internet of Things) pro integraci zařízení využívajících průmyslový internet věcí

Systémy WSP 2017 jsou dostupné jako integrované softwarové sady různých velikostí (zejména z hlediska počtu proměnných), které obsahují následující aktuální verze serverových produktů („back-end“).

- Wonderware Application Server 2017 – průmyslový aplikační server
- **Wonderware Historian 2017** – procesní historizační databáze
- **Wonderware komunikační servery** – OI Servery pro komunikaci s řídicími zařízeními (PLC aj.)
- **Wonderware InTouch Access Anywhere Server 2017** – webový server pro spouštění aplikací InTouch v internetovém prohlížeči

Uživatelé / klienti – výrobní operátoři, supervizoři, technologové, pracovníci kvality, manažeři aj. – si mohou pro přístup k informacím poskytovaným otevřeným systémem Wonderware System Platform zvolit různé druhy klientských aplikací („front-end“), které nejlépe vyhovují jejich potřebám. Lze využít například tyto aplikace:

- **Wonderware InTouch OMI** (Operations Management Interface) – zcela nový moderní grafický vizualizační program
- **Wonderware InTouch for System Platform 2017** – komfortní a osvědčený grafický vizualizační program
- **Wonderware Historian Client 2017** – sada analytických a reportních aplikací a nástrojů
- Internetové prohlížeče Internet Explorer, Edge, Chrome, Firefox, Safari nebo Opera pro přístup na Wonderware InTouch Access Anywhere Server, Wonderware Historian Insight atd.
- Microsoft Office (Word, Excel)
- Klientské aplikace od **třetích stran**

Jádrem řešení Wonderware System Platform je produkt Wonderware Application Server (WAS), který zajišťuje v reálném čase robustní komunikaci s řídicími systémy, sběr dat a generování alarmů, provádí archivaci dat do historizační databáze, výpočty a umožňuje centrální nasazení aplikací a správu zabezpečení.

Projekty Wonderware Application Serveru jsou založeny na hierarchicky strukturovaném objektovém modelu řízené technologie. Během vývoje, nasazování, správy i případném rozšiřování aplikace profituje uživatel ze standardizace svých typových zařízení, vysoké opakovatelnosti jednou vytvořených objektů včetně automatizované propagace změn v mateřských objektech do všech jejich potomků, jednotného adresního prostoru a architektonické volnosti při návrhu systémové architektury.

Aplikace s Wonderware Application Serverem dokáží také sjednotit nové i různé stávající automatizační systémy od různých dodavatelů a veškerá data jednotně spravovat a poskytovat klientským aplikacím.

Moderní filozofie a důsledné využívání objektově-orientované technologie významně snižuje množství inženýrské práce a prodlužuje morální životnost automatizačních projektů, čímž se uživatelům významně snižují celkové náklady na vlastnictví v průběhu celého životního cyklu projektu.

Wonderware System Platform 2017 Update 2 – přehled novinek

Update 2 pro Wonderware System Platform 2017 obsahuje nejen důležité opravy, ale také mnoho nových užitečných vlastností.

Tento dokument popisuje novinky související pouze s aktualizací Update 2; neobsahuje nové vlastnosti verze Wonderware System Platform 2017 a InTouch 2017, ani novinky v Update1 pro Wonderware System Platform 2017 a InTouch 2017, které jsou popsány v samostatných dokumentech:

- Wonderware System Platform 2017 – Co je nového
- InTouch 2017 – Co je nového
- Wonderware Historian 2017 – Co je nového
- Hlavní změny v licencování Wonderware produktů ve verzi 2017 oproti verzi 2014 R2
- Update 1 pro Wonderware System Platform 2017 a InTouch 2017

Většina novinek v Update 2 se týká klientských aplikací, ale stranou nezůstaly ani serverové produkty:

Wonderware Application Server a InTouch OMI

- Runtime Preview pro InTouch OMI
- Alias názvy pro instance a navigaci v InTouch OMI
- Změna pořadí položek v navigačním objektu, příp. v Model View
- Grafické indikace kvality a stavu pro navigační objekt v OMI
- ViewApp Namespace
- Nová skriptová funkce ShowContent
- Autocomplete pro ViewApp
- 25 uživatelských typů „Content Type“
- Archestra IDE pod Windows účtem bez oprávnění Administrator

InTouch

- Podpora Windows Authentication v alarmních utilitách a alarmních objektech
- Licencování – vylepšení při uvolňování licencí
- Přidání vybraných InTouch funkcí do Archestra Graphic Editor
- Možnost editovat aplikace typu Managed bez potřeby práv administrátora
- Vylepšení NAD – připomenutí o změně aplikace
- ShowGraphic s nastavením Custom Property v oknech s vlastností Frame
- InTouch Web Client – nové vlastnosti:
 - Rychlý náhled na webovou podobu aplikace InTouch
 - Rozšířená sada podporovaných grafických a animačních vlastností
 - Vylepšení uživatelského rozhraní InTouch Web Client
 - Vylepšená podpora mobilních zařízení včetně podpory gest pro posuv a přiblížení (pan & zoom)
 - Výkonnostní vylepšení
 - Licencování

InTouch Access Anywhere

- Jednotné přihlášení Single Sign On
- Podpora vícedotykových gest

Wonderware Historian

- Alarmy viditelné ve Wonderware Historian Client Trend
- Připojení Wonderware Historian Client pomocí technologie OData
- Nové režimy načítání StartBound a EndBound
- Wonderware Historian InSight přeložen do češtiny

Komunikace

- Nová verze OI Gateway G-2.1 (5.2) – přináší výrazné vylepšení funkcionality OPC UA klient
- Nová verze OI Core G-2.2 (5.2) – podporuje novou funkčnost Auto-Build a nabízí technologickou aktualizaci
- Nová verze OI Serveru SIDirect G-2.2 (5.0) – rozšiřuje podporu symbolického adresování a usnadňuje inženýrskou práci (nová funkčnost Auto-Build)

Instalace a dostupnost Update 2

Wonderware Application Server a InTouch OMI

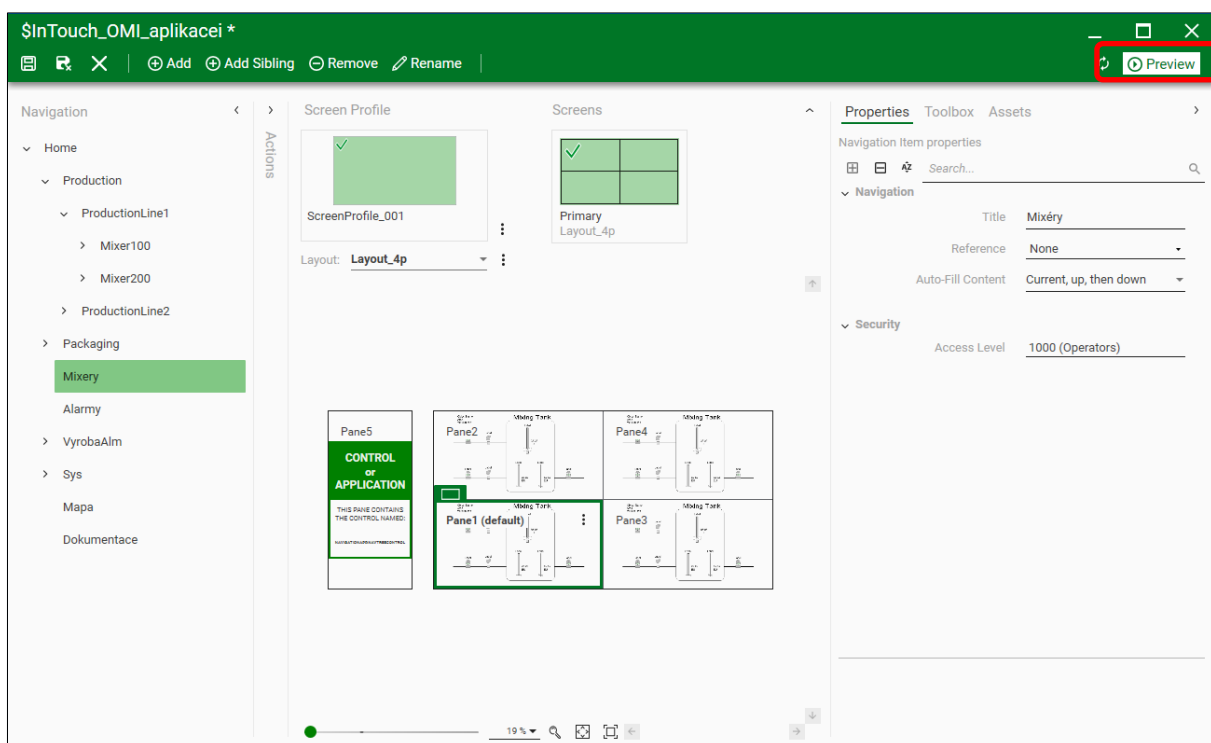
Runtime Preview pro InTouch OMI

Klientská aplikace InTouch OMI nabízí velmi užitečnou novou vlastnost, tzv. Runtime Preview. Jedná se o možnost spustit InTouch OMI přímo z ViewApp Editoru ve vývojovém prostředí IDE v náhledovém režimu dle aktuální konfigurace. Zároveň není nutné nasazovat (Deploy) aplikaci InTouch OMI na cílové zařízení.

Ve své podstatě je to obdoba rychlého přepínače „Runtime“, který známe z InTouch - WindowMakeru. Navíc Runtime Preview nabízí pro vývojáře ještě větší efektivitu při testování změn. Pokud je aplikace InTouch OMI spuštěna v režimu Runtime Preview, okamžitě reaguje na provedené a uložené změny v:

- Použitých ArchestrA symbolů
- Layout Editoru (konfigurace panelů, tzv. Panes, jejich vlastnosti včetně změny Content Type atd.)
- ViewApp Editoru (konfigurace InTouch OMI, včetně navigační části – viz další bod)
- Navigaci (nové položky, přejmenování/smazání položek, změna pořadí atd.)
- Vestavěných aplikací (změna vlastností, smazání a import jiné verze se stejným jménem atd.)
- Naimportovaných objektech ze souboru .aaPkg
- ViewApp Namespace (viz dále jako samostatný bod)

Kompletní seznam změn, na které Runtime Preview dokáže za běhu reagovat, je popsán v dokumentaci, resp. v Helpu; je zde uvedeno i několik změn, jejichž uplatnění vyžaduje restart aplikace v režimu Runtime Preview.



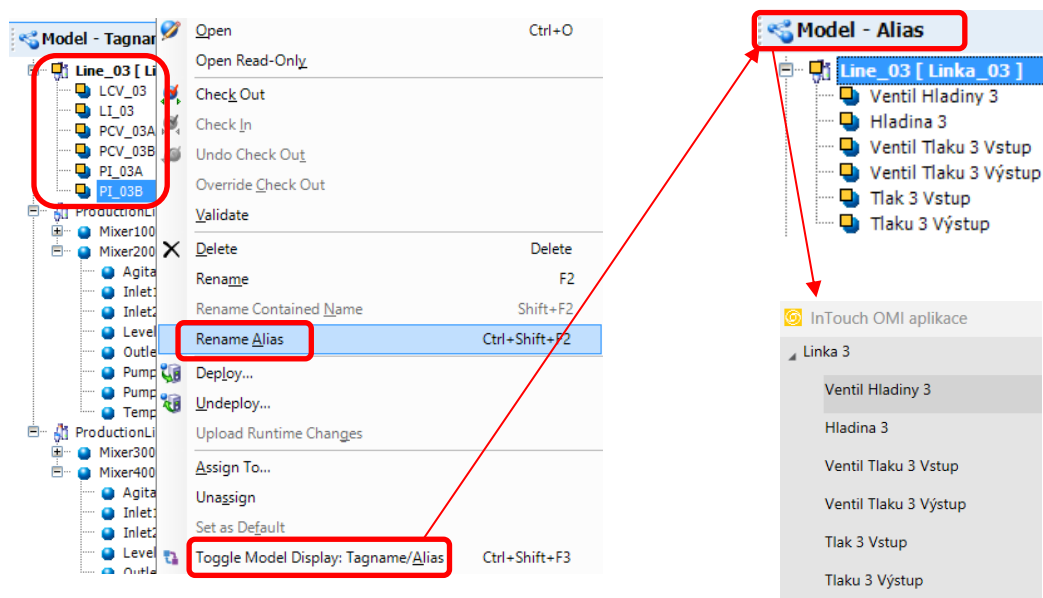
Další výhodou je možnost použít Runtime Preview, i když projekt není nasazen. V takovém případě nebudou ArchestrA symboly zobrazovat živá data z objektů Application Serveru a alarmový objekt nebude zobrazovat alarmy, ale pro otestování určitých typů funkčnosti (např. navigace v aplikaci) to lze považovat za plně dostačující.

Z výše uvedených vlastností je patrné, že tato novinka přináší vývojářům aplikace výraznou úsporu času, především při ladění drobných změn. Naprostou většinu změn v aplikaci InTouch OMI lze okamžitě vidět bez nutnosti aplikaci nasazovat (Deploy).

Alias názvy pro instance a navigaci v InTouch OMI

Další novinkou je možnost přiřadit v IDE jednotlivým instancím tzv. Alias název. Tento název dokáže využít aplikace InTouch OMI v případě automatické navigace.

Tato vlastnost je užitečná v případech, kdy se pro názvy instancí používají např. technologická označení nebo KKS názvy atd., které jsou pro běžné uživatele špatně čitelné. Alias názvy by měly naopak obsahovat srozumitelné názvy objektů, které se zobrazí v navigaci v InTouch OMI.

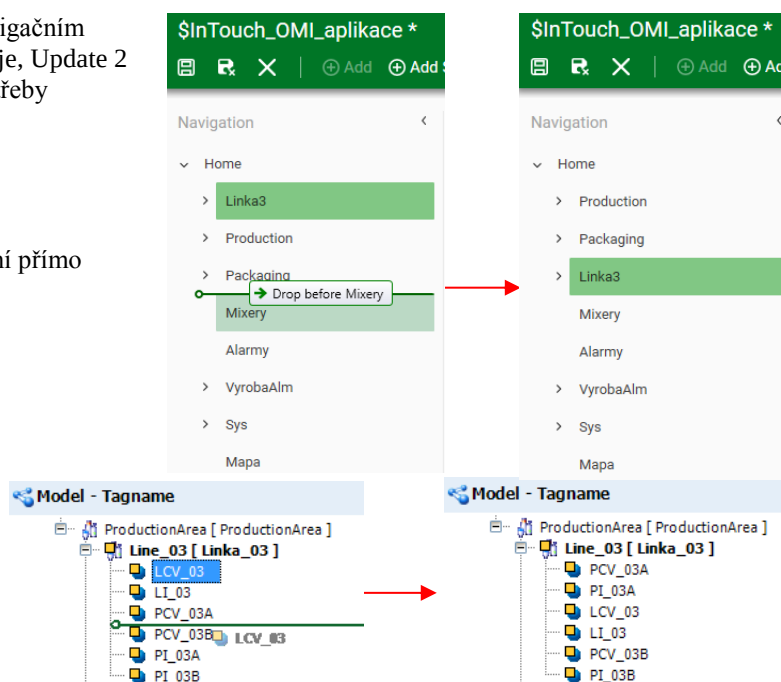


Změna pořadí položek v navigačním objektu, příp. objektů v Model View

Vestavěná aplikace NavigationApp pro InTouch OMI standardně zobrazuje uživatelské položky v pořadí, v jakém byly vytvořeny. Pokud se navigace přebírá z hierarchického modelu projektu (IDE – Model View), objekty na stejné úrovni jsou seřazeny v abecedním pořadí.

Pokud výchozí pořadí položek v navigačním objektu pro InTouch OMI nevyhovuje, Update 2 přináší možnost pořadí měnit dle potřeby přetažením metodou Drag & Drop.

Pořadí uživatelských položek se mění přímo ve ViewApp Editoru.



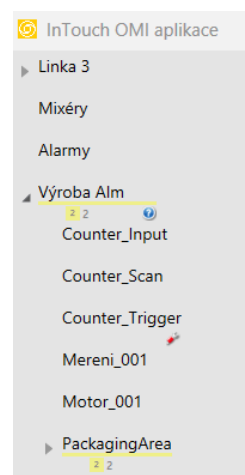
Pořadí objektů (instancí) přebírané z hierarchického modelu projektu Application Serveru lze změnit v IDE v pohledu Model View.

Grafické indikace kvality a stavu pro navigační objekty v OMI

Další novinkou související s objekty ve vestavěné aplikaci NavigationApp pro InTouch OMI je zobrazení ikony pro grafickou indikaci kvality a stavu objektů.

Konkrétně se tato ikona objevuje vpravo pod názvem objektu, resp. navigační položky. Graficky může uživatele upozornit na špatnou nebo neurčitou kvalitu komunikovaných objektů, u nenasazených objektů zobrazí „Configuration error“.

Ve stejném řádku na levé straně se pak mohou zobrazovat agregované informace o počtech alarmů rozdělených dle závažnosti, což už bylo možné ve verzi WSP 2017 Update 1.



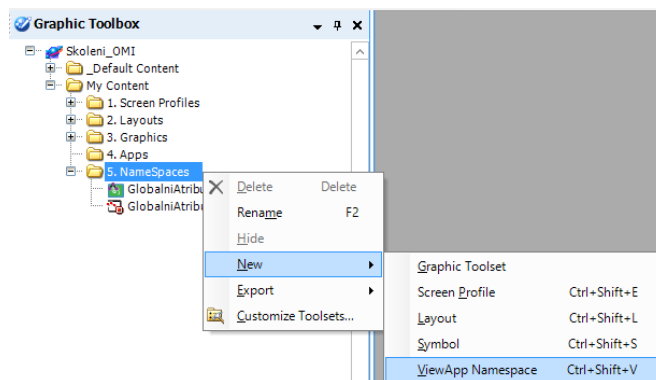
ViewApp Namespace

Velice zajímavou novou vlastností je možnost vytvořit si pro aplikace InTouch OMI vlastní adresní prostor (ViewApp Namespace) s uživatelsky definovnými atributy. Ve své podstatě je to obdoba Memory proměnných v Tagname Dictionary v klasické aplikaci InTouch.

Vlastní atributy jsou přístupné pro všechny ArchestrA symboly i vestavěné aplikace v InTouch OMI, které do nich mohou zapisovat nebo z nich pouze číst aktuální hodnotu. Tímto způsobem si mohou ArchestrA symboly i vestavěné aplikace sdílet a vyměňovat mezi sebou potřebné hodnoty a informace v rámci aplikace InTouch OMI a není potřeba k tomu používat atributy objektů Application Serveru.

Navíc ViewApp Namespace otevírá a zjednodušuje možnost uživatelsky přizpůsobit chování InTouch OMI pomocí skriptů, což některým vývojářům doposud v InTouch OMI chybělo.

Maximální počet atributů v jednom ViewApp Namespace je omezen na 10000, počet ViewApp Namespace není limitován.



GlobalniAtributy

+

 Add

@

 Duplicate

-

 Remove

Search...

☐

 Modified Only

Name	Type	Initial Value	Readonly	Retentive	Description
Blokace	Boolean				Blokace ovládání
SQL_Spojeni	String				Spojení pro dotazování SQL Serveru
Pocet_Cyklu	Integer	0			
Doba_Behu	ElapsedTime	00:00:00.0000000			
Cas_Spusteni	Time	6/4/2018 4:50:33 PM			Čas spuštění posledního dotazu
Vysledek	Float	0			

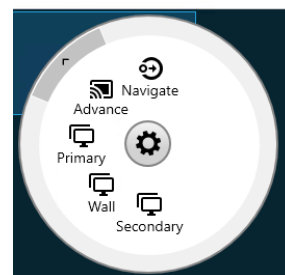
1 of 6 selected. 6 visible

Nová skriptová funkce ShowContent

Funkce ShowContent dokáže zobrazit požadovaný Archestra symbol nebo celý layout v jakémkoliv jiném panelu bez ohledu na jeho nastavený ContentType. U vícemonitorových aplikací lze také specifikovat konkrétní zobrazovací zařízení. Tato nová funkce přináší velkou flexibilitu a uživatel si za běhu aplikace může v případě potřeby zvolit, co kde uvidí, aniž by ho omezoval přednastavený Layout. Například pokud je část technologie v nestandardním stavu, může si ji zobrazit na druhý monitor nebo na velkoplošnou obrazovku.

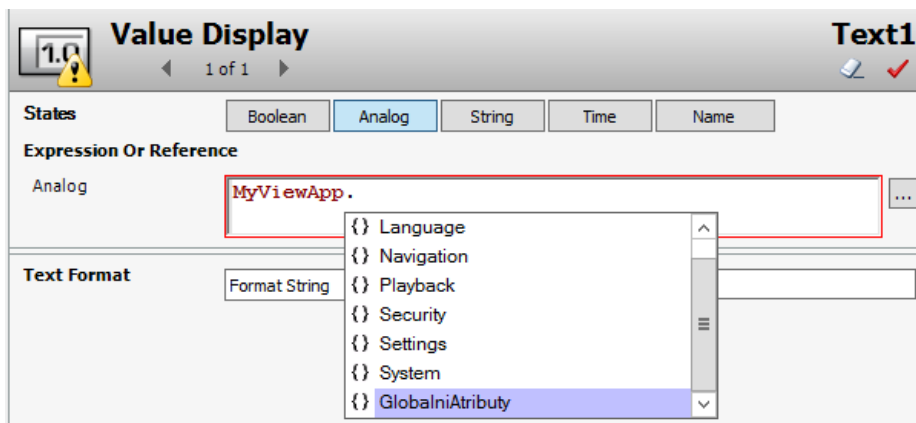
Zároveň došlo i ke změně chování funkce ShowGraphic. Ve verzi 2017, resp. 2017 Update 1 se volaná grafika standardně otevírala v jiném panelu (Pane).

Od verze Update 2 se zobrazuje volaný symbol v InTouch OMI na popředí v samostatném okně jako Faceplate (Popup) okno. Jinými slovy, chování funkce ShowGraphic je nyní stejné jako v klasické aplikaci InTouch; je také možné zobrazit více Faceplate oken najednou.



Autocomplete pro ViewApp

Autocomplete nabízející při psaní reference nebo skriptu možná pokračování (klíčová slova, metody a vlastnosti objektů, jména funkcí a jejich parametrů a jména atributů) byl rozšířen o relativní adresování aplikace InTouch OMI pomocí relativního odkazu MyViewApp. Kromě vestavěných atributů se nabízí i uživatelské atributy z ViewApp Namespace.



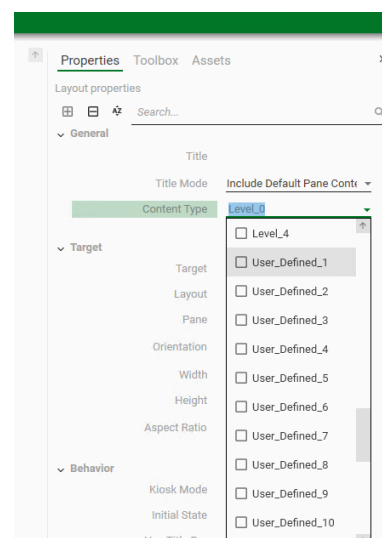
25 uživatelských typů „Content Type“

Aktualizace Update 2 rozšiřuje standardní seznam Content Type o 25 uživatelských definovaných typů.

Archestra IDE pod Windows účtem bez oprávnění Administrator

Ve verzi 2017 bylo možné spouštět vývojové prostředí Archestra IDE nebo starší pouze pod Windows účtem, který měl oprávnění Administrator.

Update 2 tuto podmínku již nevyžaduje a Archestra IDE lze spouštět pod Windows účtem s typem oprávnění User. Takový uživatel musí zároveň patřit do skupiny „aaConfigTools“, která je pro tento účel ve Windows automaticky vytvořena při instalaci WSP 2017 Update 2.



InTouch

Podpora Windows Authentication v alarmních utilitách a alarmních objektech

Následující utility nově podporují kromě přihlášení SQL Server Authentication rovněž Windows Authentication.

- Alarm DB Logger Manager
- Alarm DB Purge-Archive
- Alarm DB Restore

Windows Authentication nově podporují rovněž tyto .NET objekty

- Alarm DB View Control
- Alarm Pareto Control

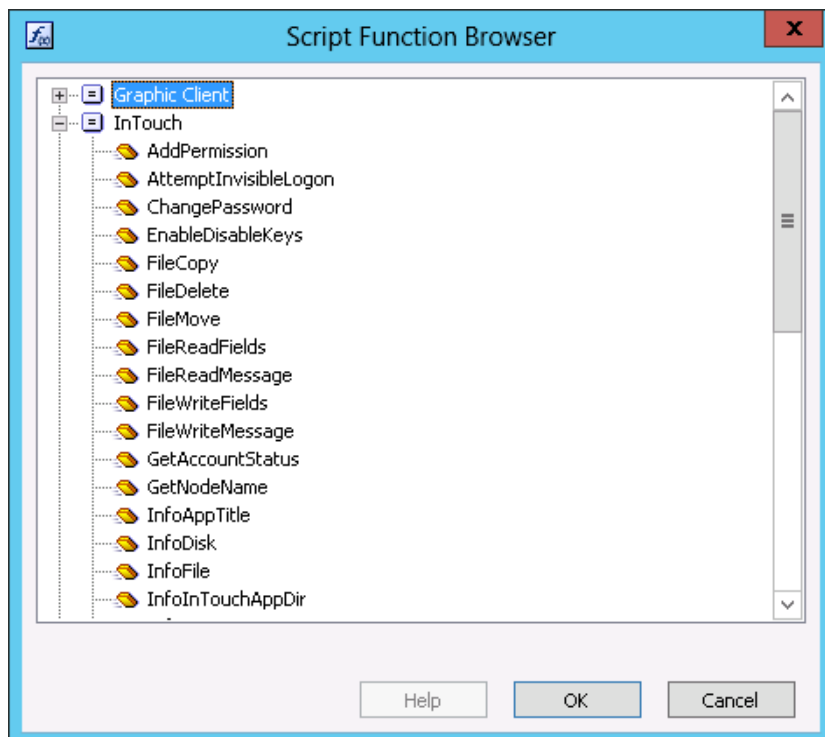
Licencování – vylepšení při uvolňování licencí

Licenční server nyní sleduje události ukončení operačního systému a události relací s běžícími aplikacemi InTouch. To umožňuje bezprostředně uvolnit (pro další použití) InTouch licenci například v případě ukončení relace vzdálené plochy, ve které InTouch běží.

Tato vlastnost je důležitá, zejména pro provoz InTouch na „Hostitelích relací vzdálené plochy“ (Terminálové servery).

Přidání vybraných InTouch funkcí do ArchestrA Graphic Editor

Vybrané skriptové funkce z klasického InTouch je nyní možné použít a volat i z ArchestrA Symbolů.



Možnost editovat InTouch aplikace typu Managed bez potřeby práv administrátora

K provádění úprav aplikací typu Managed není potřeba vyšší oprávnění. Úpravu může provést uživatel s právy User.

Vylepšení NAD – připomenutí o změně aplikace

NAD je systém automatické distribuce aplikace InTouch, typicky na více uzlů. Pokud jsou provedeny změny aplikace InTouch, je potřeba upozornit NAD klienty o této změně (provést Notify Clients).

Pokud vývojář aplikace udělá v aplikaci nějaké změny a zapomene provést Notify Clients, je na tuto skutečnost při ukončování vývojového prostředí upozorněn dialogovým oknem.

Funkce ShowGraphic včetně nastavení Custom Property v oknech s vlastností Frame

V oknech s vlastností Frame lze otevřít ArchestrA Symbol včetně možnosti nastavit jeho uživatelské vlastnosti.

InTouch Web Client – nové vlastnosti

InTouch Web Client byl poprvé představen v Update 1 a v Update 2 byl zásadně vylepšen.

InTouch Web Client je klientská aplikace pro Wonderware InTouch nebo Wonderware System Platform, která umožňuje snadné zobrazení technologických procesů ve webovém prohlížeči s podporou HTML 5. Umožňuje zobrazovat živé hodnoty získávané aplikací InTouch nebo Aplikačním serverem.

InTouch Web Client je určen zejména pro příležitostné uživatele a rozhodně nenahrazuje aplikace InTouch Access Anywhere, které jsou nadále určeny pro plnou funkčnost aplikací InTouch v internetu/intranetu.

Zatímco InTouch Access Anywhere poskytuje vzdáleným uživatelům kompletní aplikace InTouch s plnohodnotným přístupem včetně možnosti dávat povely a potvrzovat alarmy (režim Read-write), InTouch Web Client umožňuje zobrazovat ArchestrA symboly (včetně složených Archestra symbolů) a bez možnosti zápisu (režim Read-only).

Koncipovat InTouch aplikace tak, aby jedno okno odpovídalo jednomu složenému ArchestrA Symbolu je však současným trendem. Takto vytvořenou aplikaci je možné provozovat velmi flexibilně nejen v aplikaci InTouch, kde je možné s ArchestrA Symboly pracovat v oknech s vlastností rámec (Frame) nebo je prostě vkládat do InTouch oken, ale také v InTouch Web Client a InTouch OMI.

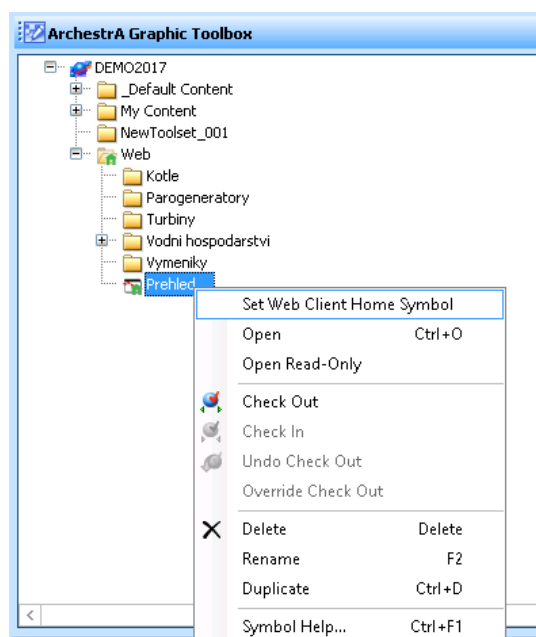
Ve vydání Update 2 bylo významně optimalizována výkonnost a byla rovněž přidána podpora pro celou řadu animačních a grafických funkcí, takže InTouch Web Client nyní představuje velmi zajímavou variantu webové vizualizace pro intranetové uživatele/klienty, kteří nepotřebují ovládat technologie, ale postačí jim read-only přístup.

Zde je stručný seznam novinek InTouch Web Client, které přinesl Update 2:

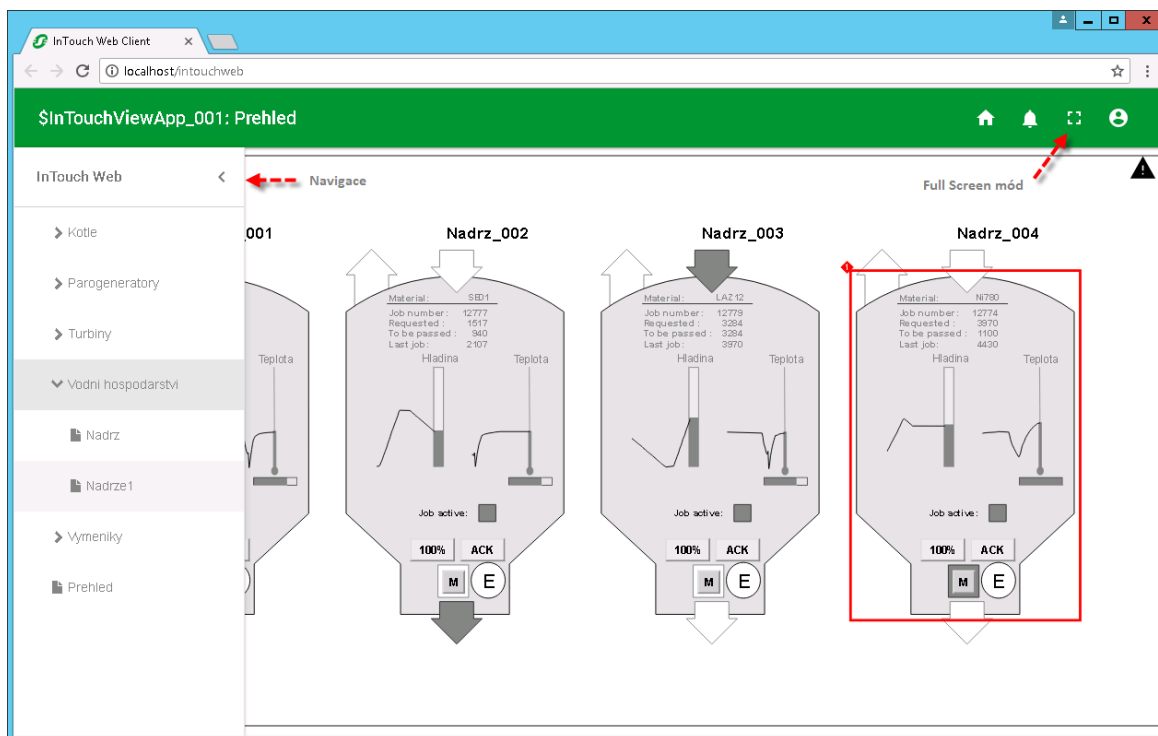
- Rychlý náhled na webovou podobu aplikace InTouch
Do webové aplikace InTouch Web Client je možné se přepnout z Window Makeru stejným způsobem jako do aplikace InTouch Runtime



- Možnost výběru domovského (výchozího) ArchestrA symbolu pro úvodní zobrazení



- Nově podporované animační a grafické vlastnosti v InTouch Web Client:
 - Transparentní barva výplně (FillColor)
 - Rotace symbolu nebo skupiny
 - Animace blikání (Blink a BlinkStyle)
 - Podpora přechodových výplní FillColor a LineColor a třibarevných přechodových výplní (gradienty)
 - Animace vertikální a horizontální procentuální výplně
 - Nastavení Max, Min, Max Percentage a Min Percentage pomocí reference
 - Výplň a ohraničení pro animaci Element Style
 - Podpora grafického elementu kruhové úseče (Chord)
 - Zápis dat do uživatelského atributu prostřednictvím animace jezdce (Slider)
 - Indikátor kvality a stavu v grafických elementech
 - Přímé odkazy na ArchestrA symboly pro vložení do jiných webů
- Vylepšení uživatelského rozhraní InTouch Web Client (Navigace, Full Screen mód)
- Vylepšená podpora mobilních zařízení včetně podpory gest pro posuv a přiblížení (pan & zoom)
- Výkonnostní vylepšení



Ilustrativní obrazovka InTouch Web Client se složeným ArchestrA symbolem a nově podporovanými animačními a grafickými vlastnostmi

Licencování InTouch Web Client:

- Licence pro jeden klientský přístup je k jakékoliv licenci InTouch zdarma
- Licence pro neomezený počet klientských přístupů je samostatná ceníková položka
- Licence jsou pouze Read-Only

InTouch Access Anywhere

InTouch Access Anywhere zprostředkovává plnohodnotné aplikace InTouch klientům vybaveným webovým prohlížečem podporujícím HTML 5.

Jednotné přihlášení Single Sign On

V reakci na rostoucí požadavky IT byla implementována podpora tzv. Single Sign On, což je typ jednotného přihlášení do nezávislých SW systémů.

Podpora vícedotykových gest

Uživatelský komfort dále zvyšují vícedotyková gesta (Multi-Touch), jako je např.: Pinch to Zoom (oddálení prstů pro přiblížení obrázku a naopak).

Funkci vícedotykových gest lze zapnout globálně v konfiguraci ITAA serveru nebo interaktivně v navázané relaci.

Acceleration / Quality
Very Fast / Good Quality (Recommended) ▼

Screen resolution
Fit to browser window ▼

Display options
Fit to browser window ▼

☒ Enable click animation

☒ Use client time zone

☐ Open browser links on client (URL redirection)

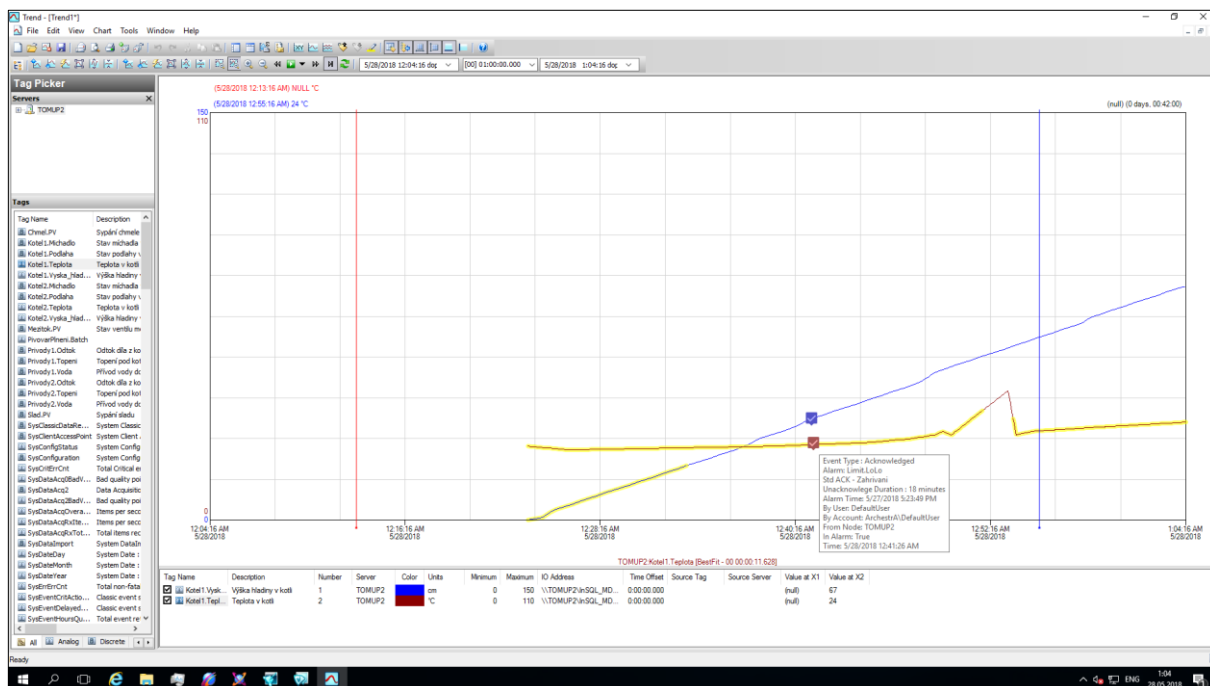
Force Virtual Keyboard
Auto ▼

Force Touchscreen
Auto ▼

Wonderware Historian

Alarmy viditelné ve Wonderware Historian Client Trend

Alarmy a události ukládané do historických bloků lze nyní dotazovat a vidět i v aplikaci Trend v produktu Wonderware Historian Client. Pokud pro vybranou proměnnou existuje záznam o alarmu, je tento záznam přenesen do načtené křivky, která je barevně podbarvena. Po najetí kurzoru na takto zvýrazněnou část se objeví další informace vztažené k danému alarmu. V případě, že byl alarm potvrzen, je na křivce v daném čase zobrazen i symbol potvrzení.



Připojení Wonderware Historian Client pomocí technologie OData

Připojení klienta Wonderware Historian Client k místně provozovanému (on-premise) Historian Serveru bylo až doposud možné pouze prostřednictvím protokolů Shared Memory, TCP/IP nebo Named Pipes, zahrnutých v knihovnách SQL Server Net Libraries.

Novinkou uvedenou v aktualizaci Update 2 je možnost alternativního způsobu připojení k lokálnímu Historian Serveru přes tzv. Open Data Protokol (OData), který byl prozatím dostupný pouze pro komunikaci s Historianem běžícím v cloudu (Historian Online). Připojení klienta po protokolu HTTP k webové službě OData je realizováno tzv. Odata Feed kanálem.

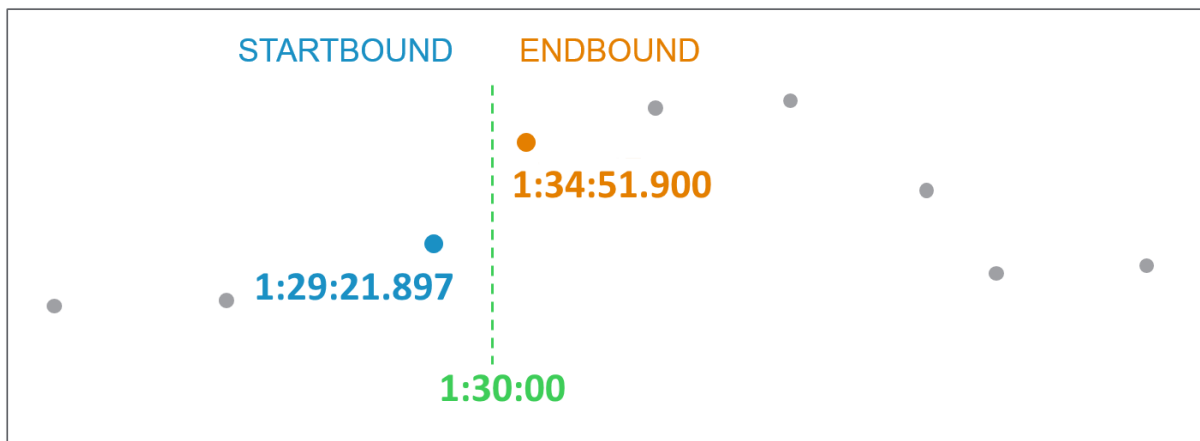
Tento způsob připojení zajišťuje vyšší bezpečnost.

The screenshot shows the 'Server List Configuration' dialog box. The 'Server connection' section has 'Server: TOMUP2' and 'Connection' set to 'OData Feed' (highlighted with a red box). The 'URL' field contains 'http://tomup2:32569'. The 'Login' section has 'Windows Integrated' selected. The 'Timeouts in seconds' section has 'Connection: 5' and 'Query: 120'. The 'Server list' section shows 'TOMUP2' in the list. Buttons for 'Update', 'LogOff', 'Remove', and 'Close' are visible.

Nové režimy načítání StartBound a EndBound

Jak zjistit, která z uložených hodnot je nejbliž definovanému času? Potřebujete např. zjistit, kdy se poprvé od začátku odpolední směny změnila hodnota, nebo kdy byl naposledy spuštěn motor před jeho odstavením?

Na tyto a další podobné dotazy lze nyní jednodušeji najít odpověď díky dvěma novým režimům načítání **StartBound** a **EndBound**, které vyhledávají první změnu před a po zvoleném čase.



SQL Query Log - TOMUP2.Runtime (TOMUP2Administrator (87)) - Microsoft SQL Server Management Studio (Administrator)

```

SELECT TagName, DateTime, Value FROM Runtime.dbo.History
WHERE TagName = 'Kotel1.Michadlo'
AND wwRetrievalMode = 'StartBound'
AND DateTime = '20180528 1:30'

SELECT TagName, DateTime, Value FROM Runtime.dbo.History
WHERE TagName = 'Kotel1.Michadlo'
AND wwRetrievalMode = 'EndBound'
AND DateTime = '20180528 1:30'

```

TagName	DateTime	Value	
1	Kotel1.Michadlo	2018-05-28 01:29:21.8970000	1

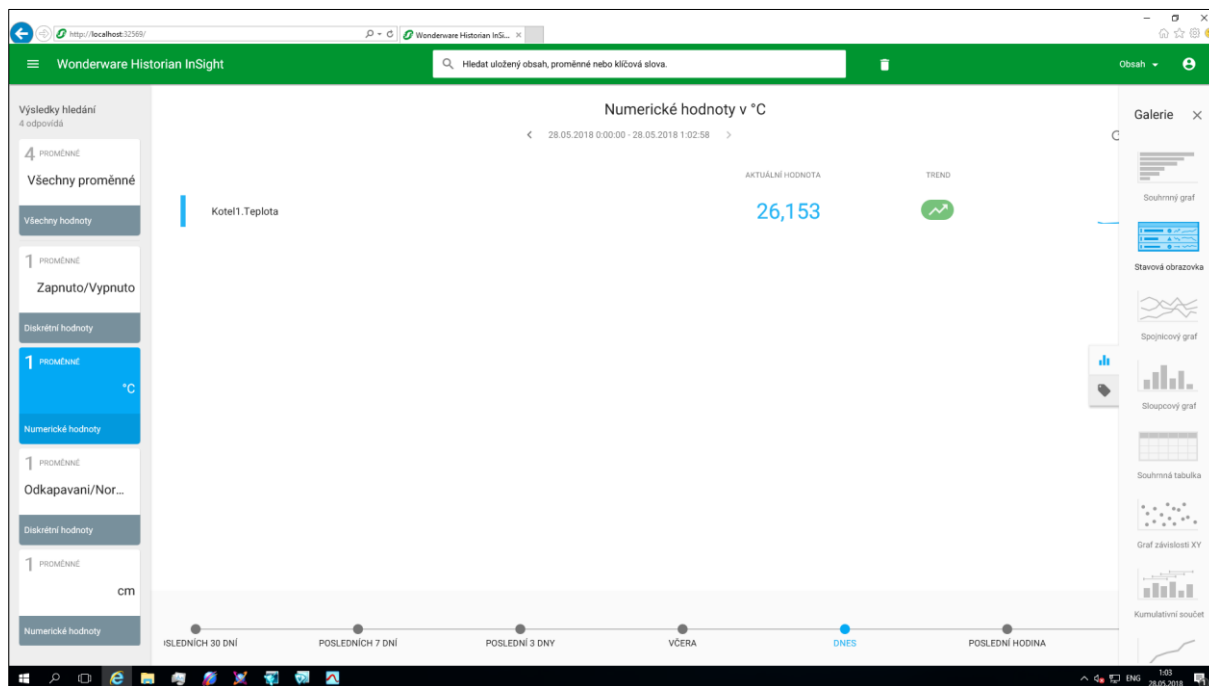
TagName	DateTime	Value	
1	Kotel1.Michadlo	2018-05-28 01:34:51.9000000	0

Query executed successfully. TOMUP2 (12.0 SP1) TOMUP2Administrator (87) Runtime: 00:00:00 2 rows

Wonderware Historian InSight přeložen do češtiny

Už od verze 2014 R2 SP1 byl součástí každé instalace Wonderware Historian také nový webový klient Historian InSight.

Součástí aktualizace Update 2 je nově i lokalizace klientské aplikace Historian InSight do českého jazyka, která tvoří nedílnou součást instalace produktu (nevyžaduje samostatnou instalaci). Jedině, co musí uživatel pro její zprovoznění učinit je nastavit národní prostředí klienta na český jazyk.



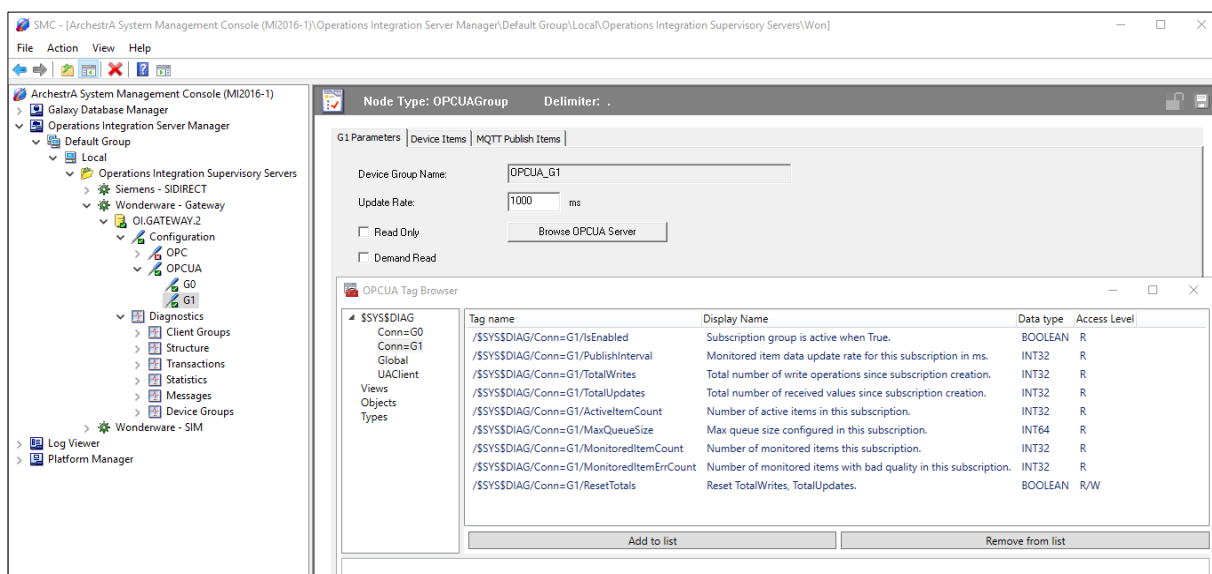
Komunikace

Součástí Update 2 pro Wonderware System Platform 2017 je nová verze OI Serveru OI Gateway a také aktualizované společné jádro OI Serverů, tzv. OI Server Core.

Nová verze OI Gateway 2.1 (5.2)

Novinkou nejnovější OI Gateway je výrazné vylepšení funkcionality OPC UA klient, která nyní nabízí:

- Vyšší výkonnost a zároveň menší požadavky na systémové zdroje
- Jednodušší konfiguraci zabezpečené komunikace pomocí certifikátů
- Rozšířenou sadu diagnostických systémových itemů pro sledování OPC UA komunikace
- OPC UA Tag Browser nabízí systémové itemy i pro jiné skupiny, než ze které byl spuštěn



Nová verze OI Core 2.2 (5.2)

Aktualizované jádro OI Server Core G-2.2 (5.2) přináší podporu nové funkčnosti Auto-Build, kterou mohou využívat některé nové OI Servery (v době vydání to podporuje OI Server SIdirect G-2.2 (5.0)) a také technologickou aktualizaci. Podporovány jsou následující operační systémy, včetně Windows Server 2016:

Operační systém	Edice	32/64-bit
Windows 7 SP1	Embedded, Professional, Enterprise, Ultimate	32/64-bit
Windows 8	Embedded, Professional, Enterprise	32/64-bit
Windows 8.1	Professional, Enterprise	32/64-bit
Windows 10	Professional, Enterprise	32/64-bit
Windows Server 2008 R2 SP2	Standard, Enterprise	32/64-bit
Windows Server 2008 R2	Standard, Enterprise	64-bit
Windows Server 2008 R2 SP1	Standard, Enterprise	64-bit
Windows Server 2012	Embedded, Standard	64-bit
Windows Server 2012 R2	Embedded, Standard, Data Center	64-bit
Windows Server 2016	Standard, Data Center	64-bit

Nová verze OI Serveru SIDirect G-2.2 (5.0)

Současně s uvedením Update 2 pro Wonderware System Platform 2017 vydal Wonderware novou verzi osvědčeného serveru pro komunikaci s PLC Simatic S7. Mezi významné novinky patří rozšíření podpory symbolického adresování, usnadnění inženýrské práce díky automatickému vytváření objektů ve Wonderware Application Serveru na základě hierarchických struktur symbolického adresování v PLC a také možnost využívat cyklické a blokované služby.

Více informací k OI Serveru SIDirect G-2.2 je uvedeno v aktualitě na webových stránkách firmy Pantek (CS): <http://www.pantek.cz/aktuality/aktualizovany-wonderware-sidirect-oi-server.html>

Aktualizované verze OI Gateway a také OI Server Core jsou součástí Update 2 pro Wonderware System Platform 2017.

Naopak OI Server SIDirect není přímou součástí Update 2 pro Wonderware System Platform 2017. V případě potřeby ho lze stáhnout z portálu Global Customer Support, sekce "Connectivity Hub".

Connectivity Hub

This page lists all the product downloads, documentation and videos. You can sort the columns and refine the list using the options in the left panel. Click on the Related Tech Notes, FAQs ... button to view the Tech Notes and FAQs related to the selected products.

Important: Since Windows regards downloaded files as potentially unsafe, it will block the file from executing after it has been downloaded. Before unzipping the *.zip or mounting the *.iso file, unblock the file by right-clicking to access Properties, then click **Unblock**

Filters **Reset**

Downloads **Documents** **Videos** **Related Tech Notes, FAQs...** **Favorites**

Title...

Page 1 of 9. [Total: 83 items]

Sort By Date (Desc)

Download Type

- ☐ Select All
- ☐ Documentation
- ☐ Full Product
- ☐ Script Function, Utility

Products

- ☐ Select All
- ☒ Wonderware

Date Range

Start Date

End Date

Apply

OI-CORE OI Server

21 May 2018
Version: G-2.2 (v5.2) | Size: 194.45 MB | Product Line: Wonderware

OI-GATEWAY OI Server

21 May 2018
Version: G-2.1 (v5.2) | Size: 19.67 MB | Product Line: Wonderware

OI-SIDIRECT OI Server

21 May 2018
Version: G-2.2 (v5.0) | Size: 9.91 MB | Product Line: Wonderware

Upozornění: Po stažení instalace je potřeba soubor odblokovat (zobrazit vlastnosti souboru a zvolit volbu Odblokovat (Unblock)).

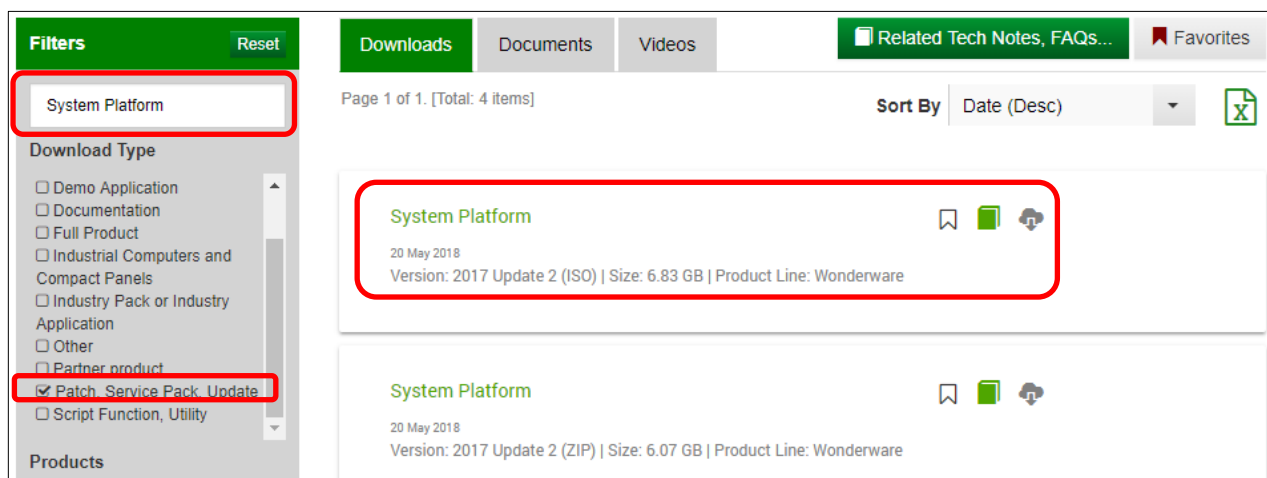
Instalace a dostupnost Update 2

Update 2 je určen pro uživatele Wonderware produktů verze 2017 a nevyžaduje novou licenci (stačí stávající licence pro verzi 2017).

Wonderware System Platform 2017 Update 2 je plnohodnotná instalace, takže ji lze nainstalovat na čistý operační systém bez Wonderware software. Pokud na počítačích již byl nainstalován některý z Wonderware produktů ve verzi 2014 R2 SP1 nebo novější (např. i původní verze 2017 nebo 2017 Update 1), proběhne upgrade na verzi 2017 Update 2.

Další podrobnosti naleznete v dokumentech „Readme“ nebo „Wonderware System Platform Installation Guide“, které jsou součástí instalačního balíčku.

Aktualizaci „Wonderware System Platform 2017 Update 2“ lze stáhnout z portálu Global Customer Support, konkrétně sekce "Product Hub", ve formě ISO nebo ZIP souboru, jak je patrné z následujícího obrázku.



Upozornění: Po stažení instalace je potřeba soubor odblokovat (zobrazit vlastnosti souboru a zvolit volbu Odblokovat (Unblock)).



**Autorizovaný Wonderware distributor
pro Českou republiku a Slovenskou republiku**